

Vähennyslaskusota

–

Vähennyslaskupeli aritmeettisista yhdistelmistä (0–10 ja 0–20)

Tavoite:	Aritmeettisten yhdistelmien nopea muistaminen
Pelaajien määrä:	2
Kortit:	40 numerokorttia (4 x 1–10)
Pelin tarkoitus:	Kerätä kaikki kortit. Lyhyemmässä versiossa voittaja on se, jolla on enemmän kortteja, kun alkuperäisten pakkojen kortit on käytetty.
Korttien asettelu:	Sekoita kortit ja jaa ne kuvapuoli alaspäin kahteen pinoon niin, että yhdellä pelaajalla on edessään yksi pino kortteja.
Pelaaminen:	
(lukualue 0–10)	<p>Molemmat pelaajat nostavat pakastaan kaksi päällimmäistä korttia kuvapuoli ylöspäin, tekevät niistä vähennyslaskun ja sanovat erotuksen ääneen. Se pelaaja, jolla on suurempi erotus, saa kaikki neljä korttia. Esimerkki: Ensimmäinen pelaaja saa kortit 1 ja 6, toinen pelaaja kortit 6 ja 4. Ensimmäinen pelaaja saa kortit, sillä hänen lukujensa erotus 5 on suurempi kuin toisen pelaajan 2. Jos erotukset ovat samat, syntyy sota. Molemmat pelaajat ottavat vielä uudet kortit pakoistaan, joista muodostavat niistä vähennyslaskun. Pelaaja, jolla on nyt suurempi erotus, saa kaikki kortit. Sotatilanne voi jatkua, kunnes toinen voittaa sodan.</p> <p>Kun alkuperäisten pakkojen kortit loppuvat, ryhdytään pelaamaan jo kerätyillä korteilla. Nyt pelaajilla voi siis olla eri määrä kortteja. Kun nämä pakat loppuvat, pelataan jälleen pelaajalle kertyneillä korteilla. Lopulta toisella pelaajalla on kaikki kortit, ja hän on pelin voittaja.</p> <p>Jos pelistä on valittu lyhyempi versio, katsotaan pelin voittaja silloin, kun alkuperäisten pakkojen kortit loppuvat.</p>
(lukualue 0–20)	<p>Peliä pelataan kuten Erotussotaa lukualueella 0 – 10, mutta nyt korttien nostojärjestyksellä on väliä. Ensimmäisenä käännetty kortti on vähennettävä ja toisena nostettu vähentäjä.</p> <p><i>Jos vähennettävä on pienempi luku kuin vähenevä, ajatellaan vähennettävään yksi kymmenen lisää. Esimerkiksi jos pelaaja nostaa kortit ensin kortin 1 ja sitten 4, niin suoritettava lasku on 11 – 4.</i></p>