

Korttipelejä lukumäärillä ja numeroilla 1 – 10

MUISTIPELI

Tavoite:	Nopea lukumäärien ja numeroiden tunnistaminen, vastaavuudet
Pelaajien määrä:	2
Kortit:	Kaksi sarjaa lukumäärä tai numerokortteja (2 x 1-10 lukumääräkortit tai 2 x 1-10 numerokortit tai 1 x lukumääräkortit ja 1 x numerokortit)
Pelin tarkoitus:	Kerätä eniten pareja.
Korttien asettelu:	Kortit sekoitetaan ja asetetaan pöydälle kuvapuoli alaspäin neljään riviin.
Pelaaminen:	Ensimmäinen pelaaja kääntää kortin niin, että molemmat pelaajat näkevät sen, ja sanoo ääneen kortin lukumäärän tai numeron. Sitten hän kääntää toisen kortin. Jos korttien lukumäärät tai numerot vastaavat toisiaan, pelaaja saa kortit. Jos ei, pelaaja laittaa kortit takaisin kuvapuoli alaspäin. Pelivuoro vaihtuu. Pelaajat jatkavat vuorotellen, kunnes kaikki kortit on kerätty. Pelin lopettamisen jälkeen kaikki kortit käännetään kuvapuoli ylöspäin. Kumpikin pelaaja kerää sarjan kortteja järjestykseen 1 – 10.

VERTAILUPELI

Tavoite:	Nopea lukumäärien ja numeroiden tunnistaminen, pisteiden kirjaaminen
Pelaajien määrä:	2
Kortit:	Kaksi sarjaa lukumäärä tai numerokortteja (2 x 1-10 lukumääräkortit tai 2 x 1-10 numerokortit tai 1 x lukumääräkortit ja 1 x numerokortit)
Pelin tarkoitus:	Saada ensimmäisenä kymmenen pistettä.
Korttien asettelu:	Kortit sekoitetaan ja asetetaan pöydälle yhteen pinoon kuvapuoli alaspäin.
Pelaaminen:	Kumpikin pelaaja kääntää pinosta kortin niin, että molemmat pelaaja näkevät sen. Molemmat sanovat lukumäärän tai numeron ääneen. Se pelaaja, jolla on enemmän (suurempi lukumäärä tai numero), saa pisteen. Piste voidaan merkata tukkimiehen kirjanpidolla paperille tai vaihtoehtoisesti voidaan kerätä esim. pieniä esineitä, kuten laskukiekkoja tai Multilink-paloja. Jos vertailussa tulee tasatilanne, molemmat pelaajat saavat pisteen. Peli jatkuu, kunnes toinen pelaaja saa kymmenen pistettä. Kun kortit loppuvat pinosta, ne sekoitetaan uudestaan ja peli jatkuu.
Muunnos:	Peliä voidaan pelata myös niin, että pisteen saa se pelaaja, jolla on pienempi lukumäärä tai numero. Pelin alussa pitää siis päättää pelataanko enemmän vai vähemmän –peliä.