


www.lukimat.fi/matematiikka





Matematiikan peli- ja
oppimisympäristöt




	KOHDERYHMÄ	SISÄLTÖ	REKISTERÖITYMINEN	VERKKOYHTEYS	MUUTA
 <p>LukiMat -verkkopalvelu</p>	<ul style="list-style-type: none"> vanhemmat esi- ja 1.-4. luokkien kanssa työskentelevät 	<ul style="list-style-type: none"> tutkimukseen perustuvaa tietoa lukemisen ja matematiikan oppimisesta ja oppimisen haasteista sekä tukemisesta 	<ul style="list-style-type: none"> ei 	<ul style="list-style-type: none"> kyllä 	<ul style="list-style-type: none"> verkkopalvelu päivittyy koko ajan

OPPIMISPELIT

 <p>Numerorata</p>	<ul style="list-style-type: none"> esikoululaiset 	<ul style="list-style-type: none"> lukualue 1-10 (v2.3.7) lukualue 1-40 (v3) vertailu, lukumäärän ja numerosymbolin vastaavuus, lukujono eteenpäin, yhteen- ja vähennyslasku 	<ul style="list-style-type: none"> ei opettaja/vanhempi luo pelaajalle oman pelihahmon 	<ul style="list-style-type: none"> vain pelin ensimmäisellä latauskerralla asennettavissa myös koneelle, jossa ei ole verkkoyhteyttä 	<ul style="list-style-type: none"> pelejä etenee alusta loppuun mukautuen lapsen osaamistasoon
 <p>Ekapeli-Matikka</p>	<ul style="list-style-type: none"> esikoululaiset ja 1.-2. luokan oppilaat 	<ul style="list-style-type: none"> lukualue 0-20 lukukäsité, lukujono, yhteenlasku 	<ul style="list-style-type: none"> kyllä: opettaja tai vanhempi (valmis lomake LukiMatissa) opettaja pyytää kirjallisen luvan vanhemmilta lapsen pelaamiseen (valmis lomake LukiMatissa) opettaja/vanhempi luo pelaajalle oman pelihahmon 	<ul style="list-style-type: none"> kyllä 	<ul style="list-style-type: none"> pelejä etenee alusta loppuun mukautuen lapsen osaamistasoon kentältä toiseen siirtyminen edellyttää tiettyä osaamistasoa opettaja/vanhempi valitsee lapselle sopivan taitoalueen harjoiteltavaksi

OPPIMISYMPÄRISTÖ

 <p>Neure</p>	<ul style="list-style-type: none"> esikoululaiset ja 1.-4. luokan oppilaat 	<ul style="list-style-type: none"> matematiikan arviointi- ja harjoitustehtäviä esikoululaisille ja 1.-4. luokan oppilaille sisältää lukemisen harjoitustehtäviä sekä matematiikan arviointi- ja harjoitustehtäviä myös muille ikäryhmille 	<ul style="list-style-type: none"> ei, Neure-express: valikoima matematiikan harjoitustehtäviä käytettävissä heti ilman rekisteröitymistä kyllä, rajoitukseton käyttö: opettaja/vanhempi määrittää tunnuksen verkossa ja luo lapselle tunnuksen ja salasanan 	<ul style="list-style-type: none"> kyllä, ympäristö toimii internet-selaimella ja sen java-lisäosalla ilman erillistä asennusta 	<ul style="list-style-type: none"> opettaja/vanhempi jakaa valitsemansa tehtävät lapsi- tai ryhmäkohtaisesti ympäristöä ja uusia tehtäviä kehitetään koko ajan
--	---	--	--	--	--

Taulukossa on kuvattu lyhyesti LukiMat-verkkopalvelun, matematiikan oppimispelien (Numerorata ja Ekapeli-Matikka) sekä Neure-oppimisympäristön sisällöt ja käyttövaatimukset. Esitteessä kuvatut materiaalit ovat käyttäjälle ilmaisia.