

## Riimien keksimisleikki

### Aikuisen antama ohje lapselle:

”Me voisimme nyt keksiä runoja. Sano miten tämä runo voisi mennä/jatkua.”

(Voit selkeyttää tehtävää lukemalla riimittyvän sanan painottaen. Mikäli lapsen on vaikea keksiä puuttuva sana voit osoittaa sitä kuvasta)

- 1) Pihassa kasvaa **puu**, taivaalla loistaa \_\_\_\_ (kuu).
- 2) On syksyinen **ilta**, pihalampeen heijastuu kuun-\_\_\_\_(silta).
- 3) Siellä on myös jokin **muu**. Onko se katti, jolla on virneessä\_\_\_\_ (suu)?
- 4) Hypähtää esiin kaveri hampaissaan **sauva**. Se on pörröinen, suuri \_\_\_\_ (hauva).
- 5) Ei ole olossa mitään **huonoa**, nuuhkivat kaverukset toistensa\_\_\_\_ (kuonoa).
- 6) Hauva hyppii, tanssii ja **breikkaa**. Katti heittää \_\_\_\_ ( kuperkeikkaa).
- 7) Kaverukset juoksevat peräkkäin **lujaa**, pitkin talojen muodostamaa \_\_\_\_ (kujaa).
- 8) Valossa tähtien ja **kuun**, hauva löytää maasta \_\_\_\_ (luun).
- 9) Kissa haistaa iltapalan, on emäntä lautaselle tuonut \_\_\_\_ (kalan).
- 10) Kaverusten leikkiessä vierähti **tovi**. Viimein avautuu talon \_\_\_\_ (ovi).
- 11) Laskeutuu hiljaisuus tähän **saloon**, kun katti ja hauva astuvat sisälle\_\_\_\_( taloon).