

Pikaohje Ekapelin käyttöönottoon

1. **Liity Ekapelin käyttäjäksi.** Täytä ensin lomake osoitteessa:
<http://www.lukimat.fi/ekapeliinilmoittautuminen>
2. Lähetämme sinulle **sähköpostitse hyväksymisviestin** vahvistukseksi ilmoittautumisesta. Siinä on mukana ohjeet Ekapelipalvelimelle (<https://ekapeli.lukimat.fi>) kirjautumiseen ja salasanan asettamiseen. Asettamasi **salasana** kannattaa vaikka kirjoittaa jonnekin **muistiin**.
3. Kun olet **asettanut salasanasasi, kirjaudu** sisään Ekapelipalvelimelle.
4. Valitse kohta **Lataa peli** ja lataa pelin asennusohjelma koneellesi, tai käynnistä peli suoraan internet selaimesta.
5. **Asenna peli** käynnistämällä lataamasi asennusohjelma.
6. **Käynnistä peli** tietokoneen työpöydälle tulleesta **pikakuvakkeesta**.
7. **Kirjaudu** sisään **peleihin** – peleihin käyvät samat tunnukset kuin Ekapelipalvelimelle.
8. **Lisää** peliin **pelaaja**. Lisäyksen jälkeen valitaan pelaajan kuva valitsemalla uuden pelaajan nimi listasta. Pelaajaa **ei** tarvitse lisätä, jos **pelaaminen on aloitettu jo koulussa** tai muualla, vaan voit **lähettää** meille **pelaajan yhdistämispyyntön**, jolloin pelaajan pelitilanne siirtyy esimerkiksi koulusta kotiin ja päinvastoin.

Tarkemmat ohjeet löytyvät LukiMatin sivuilta: <http://www.lukimat.fi/ekapeli/ohjeet>