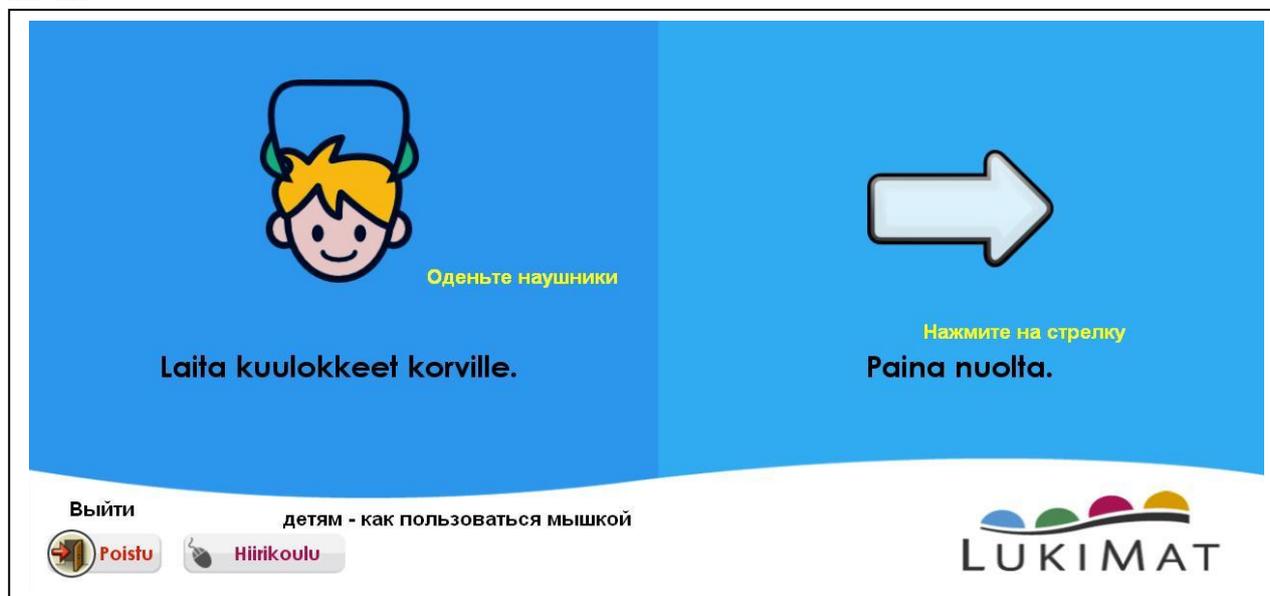


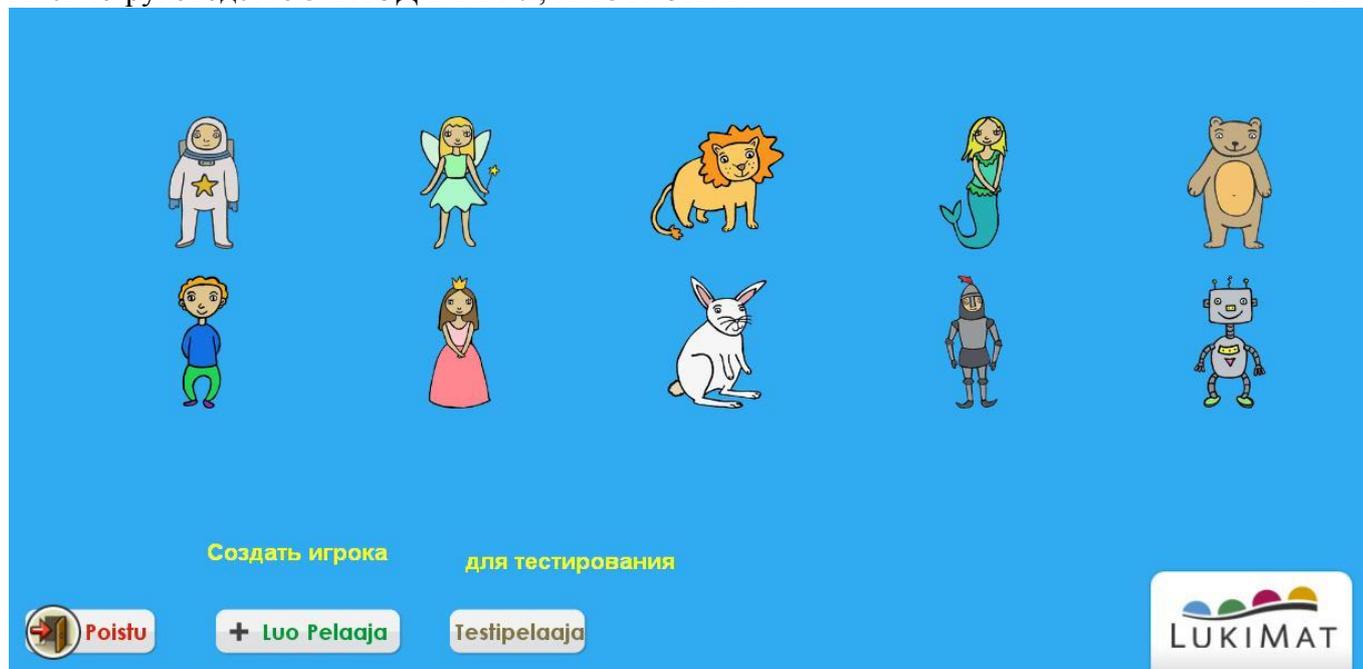


Если НИК и пароль, введённые Вами, верны – вы попадаете на страницу, изображение которой помещено выше. Настоящая страница от её изображения отличается тем, что на ней нет русскоязычных комментариев. На самом деле, в настоящий момент надо нажать на "Käynnistä peli". Во-первых, Вас пока нет другого пользователя, во-вторых, в настройки стоит обратиться, если игра не работает хорошо, изображение искажено и пр., в-третьих, вы читаете помощь по-русски, войдя в раздел «Помощь» (Selaa ohjeita) вам придётся искать нужные объяснения на финском языке. Аналогично, часто задаваемые вопросы касаются разных версий игры и написаны по-фински.



Рекомендуется одеть ребёнку наушники, иначе ему будут мешать шумы правильно различать звуки.

Нажав на стрелку, переходите к выбору образа (персонажа/ аватара), который закреплён за Вашим ребёнком ещё со времён игры в школе. Скорее всего, у Вас на экране окажется всего один персонаж. На изображении же этой страницы их много. Это просто для ознакомления. Если Вы захотите добавить новых игроков (других детей, которые будут играть под Вашей ответственностью), то вход ребёнка в игру может выглядеть подобным образом



Для того, чтобы игроков было много Вам нужно будет научиться создавать игроков (кнопка ”+Luo Pelaaja”). Но это не первая необходимость. Важнее другая кнопка - ”Testipelaaja” (для тестирования) Нажав на эту кнопку, Вы можете сами поиграть в игру, протестировать её. Ни в коем случае сами не входите, используя персонажа-аватара, так как данные Вашей игры подмешаются к данным играющего ребёнка и картина исказится. Дело в том, что данные об игре ребёнка постоянно собираются автоматически и Вы, как и исследователи, можете увидеть, какие ошибки делает ребёнок, насколько успешно играет, как умеет сосредотачиваться и пр. О получении этих данных будет рассказано позже. Сейчас ВАЖНО НЕ ИСКАЗИТЬ ДАННЫЕ.

Начиная с этой страницы, действует Мишка-переводчик. Он расположен в левом верхнем углу. Если на него нажать, он сообщит важную информацию, касающуюся данной страницы по-русски. Мишка предназначен для консультирования детей, но взрослые тоже могут воспользоваться его советами.



Далее ребёнку нужно ввести свой пароль, игровое имя. Когда она начинает писать, и первая буква верна, то весь пароль становится видимым: заполненная часть – ясные буквы, незаполненная часть – теньевые буквы. После заполнения надо нажать на цветок. Далее начинается игра. Нужные консультации даст мишка.